

GAME CHANGERS COMMUNITY

PROFIL DES ÉTUDIANTS

Nous recherchons une équipe de 5 étudiants désirant obtenir une expérience polyvalente dans la gestion de projets et l'animation des activités d'un think-tank, en particulier celle permettant d'institutionnaliser un réseau. Intérêt prononcé pour les enjeux européens, attrait pour le domaine du digital et de la communication, excellente maîtrise du français et de l'anglais, curiosité intellectuelle, indépendance et prise d'initiatives.

INSTITUTION PARTENAIRE

EuropaNova
<http://www.europanova.eu/>

PERSONNE RESPONSABLE DU PROJET

Léna Morozova-Friha
Déléguée Générale

PRÉSENTATION DE L'INSTITUTION ET CONTEXTE DU PROJET

EuropaNova est un think tank, qui depuis déjà 15 ans œuvre à l'accélération de la marche vers une puissance publique européenne démocratique, économique et sociale, capable de résister aux crises et aux tentations de repli sur soi, engagé en faveur d'une mondialisation équilibrée respectueuse des individus, des cultures et soucieux d'un développement durable de la planète. Présidée par Denis Simonneau, l'équipe d'EuropaNova est constituée de jeunes actifs entourés de conseillers plus expérimentés ayant une connaissance en profondeur des institutions européennes et des différentes parties prenantes.

S'inscrivant dans un mouvement de relance du projet européen, EuropaNova, laboratoire d'idées, organise des débats délibératifs réunissant des experts des institutions européennes et des membres de la société civile - des étudiants, des chercheurs, des élus locaux, des fonctionnaires nationaux et européens - en vue de formuler des propositions innovantes, concrètes et nécessaires pour l'Europe.

Vecteur de dialogue entre la société civile et les institutions européennes, EuropaNova a fait le constat surprenant d'une certaine monotonie des profils d'experts contribuant au débat européen et de la difficulté à l'enrichir en nouvelles voix et en nouvelles idées. Loin d'être une fatalité, nous savons que ces nouvelles figures attendent seulement d'être mises en lumière. Rendre la compétitivité des acteurs du débat européen actuel passe par un renouveau des profils d'expert.

CONTENU PÉDAGOGIQUE DU PROJET

Ce projet collectif a pour but de répondre au besoin de relance du débat européen en permettant la réalisation de la plateforme Game Changers Community. L'année passée, 5 étudiants de Sciences Po, aux profils différents furent les précurseurs de ce projet et en ont posé les bases fondatrices. Grâce à une nouvelle équipe, nous souhaitons concrétiser cette base et ainsi mettre en place un réseau d'experts en ligne pouvant répondre aux demandes de personnes qui souhaitent organiser des événements en vue de promouvoir le débat européen.

La Game Changers Community respectera l'équilibre hommes-femmes, le dialogue intergénérationnel (un équilibre d'experts âgés de plus de 40 ans et de moins de 40 ans), la diversité des domaines d'expertise et la multiculturalité. Par ailleurs, les étudiants auront la possibilité de participation et un accès privilégié aux intervenants de tous les événements d'EuropaNova, qu'ils soient ouverts ou fermés au public.

- Organiser un hackaton en collaboration avec l'école 42 pour créer la plateforme ;
- Contacter les experts et promoteurs de dialogue qui seront les premiers à figurer sur la plateforme ;
- Démarcher et convaincre des experts et des promoteurs de dialogue à faire partie du réseau ;
- Promouvoir les activités d'EuropaNova et de sa plateforme Game Changers Community ;
- Rechercher et démarcher des sponsors ;
- Composer avec les développeurs de la plateforme (design, modalités d'inscription des experts et de mise à jour des profils, mise à disposition des CV, création d'une application).

RÉSULTAT ET PRODUITS ATTENDUS

- Détermination de 100 experts ambassadeurs pour le lancement de la plateforme ;
- Organisation d'un événement de lancement de la plateforme ;
- Organisation d'événements ayant pour but de réunir les experts et les promoteurs de dialogue inscrits ;
- Communication avec les experts et les promoteurs de dialogue inscrits sur la plateforme ;
- Création et animation de pages sur les réseaux sociaux pour promouvoir la plateforme ;
- Observation de la gestion du budget et de recherche de sponsors et de financements.

MÉTHODOLOGIE

Un calendrier de réunions sera établi en fonction des disponibilités des étudiants et de l'équipe d'EuropaNova. La responsable du projet pourra répondre aux questionnements des étudiants. Afin de mener à bien ces missions, l'étudiant aura accès à l'ensemble du réseau d'EuropaNova qui comprend un large éventail d'experts, de personnalités politiques, de journalistes et d'entrepreneurs. Nous souhaitons offrir aux étudiants une marge de manœuvre qui laisse place à leur créativité, leur capacité d'innovation et une certaine mesure de responsabilité.

CALENDRIER

Septembre 2018 : Présentation d'EuropaNova, équipe et membres du bureau, définition des missions

Octobre 2018 : Préparation du Hackaton en partenariat avec l'École 42 et préparation de la soirée de lancement de la plateforme. Démarchage de profils d'experts ambassadeurs et recherche de financeurs.

Novembre/décembre 2018 : Réalisation du Hackaton et lancement de la plateforme Game Changers Community. Communication pour attirer de nouveaux experts et partenaires.

Janvier/février 2019 : Compte-rendu du lancement de la plateforme ; stratégie de recherche et démarchage de nouveaux experts ; stratégie de recherche et démarchage de sponsors et financements ; communication sur les nouveaux experts de la plateforme.

Mars/avril 2019 : réalisation d'un événement pour réunir les experts et promoteurs de dialogue déjà inscrits sur la plateforme (avant les élections européennes).

LOGISTIQUE

Les étudiants auront accès à la salle des projets collectifs de Sciences Po, munie d'un ordinateur, d'un écran plasma, d'une imprimante et d'un téléphone.

Les étudiants auront également accès aux locaux d'EuropaNova, situés près du Trocadéro, comprenant : salle de réunion, imprimante, Internet. Ils pourront – au-delà de la mission – prendre contact avec les membres du réseau d'EuropaNova pour évoquer leur projet professionnel. Enfin les frais de déplacement éventuels pourront être pris en charge, après acceptation du budget général par le Trésorier et, au quotidien, par la responsable de projet.